

PROFIL DU PERSONNAGE

Joueur _____
Personnage _____
Concept _____
Nation _____
Religion _____
Réputations _____
Richesse _____

ARCANES

HISTOIRES

Nom _____
Objectif _____
Récompense _____
Étape 1 _____

CARACTÉRISTIQUES

Force ○○○○○
Finesse ○○○○○
Résolution ○○○○○
Astuce ○○○○○
Panache ○○○○○

COMPÉTENCES

Armes blanches	○○○○○	Intimidation	○○○○○
Art militaire	○○○○○	Navigation	○○○○○
Athlétisme	○○○○○	Persuasion	○○○○○
Bagarre	○○○○○	Représentation	○○○○○
Dissimulation	○○○○○	Subornation	○○○○○
Empathie	○○○○○	Tir	○○○○○
Équitation	○○○○○	Vigilance	○○○○○
Érudition	○○○○○	Vol	○○○○○

Rang 3 : relancez un dé

Rang 4 : 2 Mises par tranches de 15

Rang 5 : les 10 explosent (+1 dé)

SPIRALE DE LA MORT

- 1 : 1 dé supplémentaire à tout Risque.
- 2 : tout Scélérat a 2 dés supplémentaires contre vous.
- 3 : vos 10 explosent (+1 dé)
- 4 : vous êtes Sans défense.



HISTORIQUES

AVANTAGES